

Liebe Elementarpädagogen, und
Elementarpädagoginnen,
ich hoffe, dass ihr in diesem Jahr alle mal in den
Genuss von Schnee kommt! Wenn es soweit ist,
nichts wie ab nach draußen! Dazu das Spiel „Hut
ab!“. Falls Frau Holle mancher Orts jedoch wieder
mal eine längere Pause einlegt, gibt es noch jede
Menge anderer Bewegungs- Spiele die ihr machen
könnt. Wie zum Beispiel das angeführte Kommando-
Spiel. Los geht's!

HUT AB!

Materialerfahrung, Zielwurf

Alle zusammen bauen einen Schneemann. Dem
Schneemann wird ein Hut oder ein Topf aufgesetzt.
Legt ein langes Seil im Halbkreis um den
Schneemann. Von dort aus versuchen die Kinder
mit Schneebällen den Hut oder Topf zu treffen.

Varianten:

- Variiert mit dem Abstand von wo aus ihr werft
- Geht mal näher ran und versucht es doch mal mit der anderen Hand
- Dreht mal den Topf um und versucht den Schneeball rein zu werfen
- ...vielleicht habt ihr auch noch eine Idee...



KOMMANDO

Reaktionsfähigkeit

Der/Die Elementarpädagoge*in fungiert als
Spilleitung und steht frontal zu den Kindern.
Zunächst werden die Kommandos mit den
dazugehörigen Aufgaben erklärt und geprobt.

Hier findet ihr einige Kommando-Beispiele:

Kommando	Bewegungsausführung
Füße	auf der Stelle rennen
Arme	Arme hochstrecken
Luft	in die Luft hochspringen
Knie	in die Hocke gehen
Eins	auf ein Bein stellen
Platsch	flach auf den Boden legen

Habt ihr Ideen für weitere Kommandos?

Anschließend beginnt das Spiel. Nur, wenn das Wort
„Kommando“ vor dem eigentlichen Kommando
vorweg angesagt wird, z.B. „Kommando - Füße“,
darf die dazugehörige Aufgabe auch tatsächlich
ausgeführt werden. Wird das Wort „Kommando“
hingegen nicht angesagt, z.B. nur „Füße“, müssen
die Kinder in ihrer aktuellen Bewegungsposition
ausharren. Wer schafft es alle Kommandos richtig
umzusetzen?

Variante:

- Die Spilleitung selbst sagt nicht nur die Kommandos an, sondern führt auch richtige oder falsche Bewegungen aus.

Viel Spaß wünscht euch das Muuuuusletter
Bewegungsteam